Anexa 3

Lotul 3 - Soft necesar a fi livrat si impartirea acestora pe unitati scolare

Produs	Caracteristici	Col. Nat. Gh Lazar	Col Teh Dinu Motoc	Col Teh Energetic	Col Grigore Cerchez	Gradinita 34	Gradinita Electro magnetica	Lic Teoretic Ion Barbu	Lic teor D-trie Bolintineanu	Lic Teh D-trie Gusti	Lic Teo Stef. Odobleja	Sc Gimn 2	Sc Gimn 103	Sc Gimn Princip Margareta	Sc Gimn 124	Sc Gimn 125	Sc Gimn 128	Sc Gimn 130 Luceafarul	Sc Gimn 131	Sc Gimn Grig Tocilescu	Sc Gimn 134	Sc Gimn 135	Sc Gimn 136	Sc Gimn Mircea Santimbreanu	Sc Gimn IC Bratianu	Sc Gimn 143	Sc Gimn 144	Sc Gimn IG Duca	Sc Gimn Petr. Poenaru	Sc Gimn George Calinescu	Sc Gimn 150	Sc Gimn 188	Sc Gimn 280	Sc Gimn Spec 9	TOTAL
Softuri educationale cu programe de interventie pentru copii agresivi, cu ADHD, TSI, TSA, tulburari de comportament si altele	Soft educational cu programe de interventie pentru copii agresivi, cu ADHD, TSI, TSA, tulburari de comportament si altele, care trebuie sa indeplineasca urmatoarele cerinte/specificatii minime: •sa poata fi utilizat separat de catre copil si psihopedagog, cu interfata si limbaj simplificate pentru copii si optiuni avansate pentru specialisti; •sa permita posibilitatea de personalizare in functie de diagnosticul si nevoile specifice ale fiecarui copil (ex.: adaptare pentru copii agresivi, cu impulsivitate ridicata sau sensibilitate emotionala) dar si in functie de nivelurile de dificultate, in functie de progresul copilului; •sa contina informatie accesibila pentru copii cu deficiente cognitive sau motorii; •sa includa exercitii care incurajeaza recunoasterea emotiilor, autocontrolul si gestionarea conflictelor, utilizand metode bazate pe jocuri (ex.: identificarea emotiilor in scenarii interactive); •sa includa jocuri care promoveaza rabdarea, empatia si reducerea comportamentelor agresive; •sa aiba design adaptat copiilor, cu elemente vizuale clare, culori placute si fara suprasolicitarea simturilor; •sa contina exercitii pentru identificarea si gestionarea emotiilor (ex.: Ruleta emotiilor, simulari ale emotiilor precum furia, frustrarea sau tristetea); •sa includa activitati care sustin dezvoltarea empatiei, cooperarii si relatiilor sociale, cum ar fi exercitii ghidate de respiratie, relaxare si meditatie; •sa poata fi utilizat pe multiple platforme: Windows, macOS, Android, iOS, sau echivalent.	20	20	20	20	10	5	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	5	20	20	20	20	20	20	20	20	20	5	**605**